



Recursamiento

Materia: instala y configura software

Retroalimentación de las actividades de la semana 9 al 13 de agosto de 2021.

ACTIVIDAD 1.- CONTESTA LAS SIGUIENTES PREGUNTAS

1. ¿Qué significa instalar un software?

Instalar significa colocar o fijar algo sobre un lugar específico, bajo ciertas condiciones de instalación, hablando informáticamente, instalar un software se refiere a la acción de “mediante una interfaz de usuario” crear las condiciones necesarias para que una aplicación pueda ser utilizado en un sistema operativo.

2. Menciona 5 tipos de licencia de software más común en tu comunidad

- a) Licencia de dominio público. Un programador o compañía que crea software con derechos de autor puede optar por renunciar a ese derecho de autor al donar el software al dominio público.
- b) Demoware (también conocido como trialware). es un tipo de software que permite su uso sin ninguna restricción por un período limitado de tiempo, es una licencia que nos permite usar el software para evaluarlo. Comúnmente 10,15,20 o 30 días.
- c) LGPL. El GNU Licencia pública general menor (LGPL) También fue creado por la Free Software Foundation. Este tipo de licencia de software permite al usuario final modificar el programa e incorporar la versión derivada en un producto de software propietario que se puede licenciar en sus propios términos y a su propia discreción.
- d) Tipos de licencia de software propietario. La mayoría de las organizaciones de TI se ocuparán principalmente de las licencias de software patentado de los principales proveedores como Microsoft, Oracle, Adobe e IBM.

3. Describe los siguientes tipos de software:

- a. Aplicación. El software de aplicación son aquellos programas que los usuarios utilizan para resolver tareas del día a día, son comúnmente populares y compatibles en diferentes sistemas operativos. Por ejemplo, Word, Facebook App, Norton Antivirus, Google Chrome, etc.
- b. Programación. Todos aquellos programas que ayudan a los desarrolladores a crear software, es decir; no son software para el usuario final.
- c. Sistema. Son programas y scripts utilizados únicamente por el sistema operativo de nuestro dispositivo, y no está orientado para ser utilizado por usuarios.

4. ¿Por qué y para qué existen los términos y condiciones de uso en la instalación de software?

Son contratos entre la empresa y el usuario, que regulan la relación con el usuario respecto al acceso de los contenidos y de los servicios que se ponen a disposición a través de la aplicación o página Web.

5. En caso de instalación de una aplicación en una PC con Windows, con que teclas instalarías un programa sin utilizar mouse. (con que teclas te desplazas, aceptas, regresas, sales).

- a) TAB Tecla para desplazar entre objetos.
- b) Esc Tecla para salir de una ventana activa.
- c) F1-F9 Teclas de función y atajos específicos por la empresa.
- d) Fechas de dirección Desplazan un objeto interna o externamente.
- e) Enter Acepta o da clic sobre el botón activo
- f) Av Pág Desplaza el contenido de una ventana a la siguiente área.
- g) Espacio Hace clic sobre los elementos checkbox, checklist

Evaluación de actividad 1

Aspectos a evaluar	Excelente	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Portada. Se identifican datos del alumno, datos de la asignatura, etc.				
Formato: Arial 12, 1.5 interlineado, Justificado. Uso de mayúsculas y minúsculas.				
Respuestas. El contenido es adecuado, y no carece de información, es objetivo.				
Respuestas. No de internet. El alumno utiliza ideas propias, construye, propone.				

Retroalimentación de las actividades de la semana 9 al 13 de agosto de2021

ACTIVIDAD 2.- VE EL SIGUIENTE VIDEO Y REALIZA UN MAPA CONCEPTUAL.

<https://www.youtube.com/watch?v=XjsLWMJFG9w>

Evaluación de actividad 2

Aspectos a evaluar	Excelente	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Se utilizan palabras clave				
Están expuestos los conceptos más importantes				
Se jerarquizan los conceptos.				
Incluye ejemplos				
Creatividad				

Retroalimentación de las actividades de la semana 9 al 13 de agosto de2021

ACTIVIDAD 3.- VE EL SIGUIENTE VIDEO Y REALIZA UN CUADRO SINÓPTICO.

<https://www.youtube.com/watch?v=JJM3riqBKec&t=105s>

Evaluación de actividad 3

Aspectos a evaluar	Excelente	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Contiene tema o idea central, subtemas o ideas principales, secundarias e información esencial				
Contenido es claro y está bien distribuido				
Estructura				
Incluye ejemplos				
Creatividad				

Semana 16 al 20 de agosto de 2021.

Realiza la siguiente actividad envía un avance el día 20 de agosto para revisar la actividad.

ACTIVIDAD 1.- SELECCIONA UN SOFTWARE DE APLICACIÓN.

Selecciona un software de aplicación de uso frecuente que tengas para instalar, si no cuentas con uno descarga uno de internet de licencia trialware, verifica que cumpla con una instalación que puedas personalizar y cuente con términos de uso. Explica su instalación ilustrando cada pantalla que aparezca, indicando por qué elegir o no una opción, hasta completar la instalación.

Menciona el tipo de licencia utilizado, la versión de la aplicación, si tendrá o no actualizaciones, la empresa dueña del software, que requisitos se requieren para su instalación tanto de software como de hardware.

Evaluación de actividad 1.

Aspectos a evaluar	Excelente	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Portada. Se identifican datos del alumno, datos de la asignatura, etc.				
Formato: Arial 12, 1.5 interlineado, Justificado. Uso de mayúsculas y minúsculas.				
Imágenes. Se nota el proceso que se esta realizando.				
Respuestas. No de internet. El alumno utiliza ideas propias, construye, propone.				